



Federazione Curling Ticino

Affiliata alla Swiss Curling Association

REGOLAMENTO

CAMPIONATO TICINESE DI CURLING

rev. 26.04.21

Edizione 2020-2021

A. Disposizioni generali

A1. Scopo

- A1.1 Il Campionato Ticinese è una competizione aperta a tutti i club affiliati alla Federazione Curling Ticino (di seguito "FCT").
- A1.2 L'Assemblea Generale (di seguito "AG") della FCT designa annualmente un club organizzatore del Campionato Ticinese secondo il principio della rotazione tra i club affiliati. L'organizzatore collabora con la Commissione Sportiva (di seguito "CS") della FCT per garantire la buona riuscita del Campionato.
- A1.3 La CS è responsabile del presente regolamento.

A2. Partecipazione

- A2.1 Possono partecipare al Campionato Ticinese della FCT tutte le squadre composte esclusivamente da giocatori iscritti presso un club affiliato alla FCT, ossia tutti i giocatori che sono membri attivi, passivi, juniori o onorari di un club affiliato alla FCT.
- A2.2 Ogni club affiliato ha diritto ad un (1) posto garantito; il club vincitore dell'edizione precedente ha diritto ad un (1) posto supplementare garantito.
- A2.3 Le modalità di iscrizione vengono comunicate dalla FCT attraverso il proprio sito web <https://curling-ticino.ch>. L'ammissione di eventuali squadre annunciate dopo la chiusura delle iscrizioni verrà valutata dalla CS qualora vi fossero ancora posti disponibili.

- A2.4 Nel caso in cui vi siano più iscrizioni rispetto ai posti disponibili, la CS decide in merito all'ammissione delle squadre al torneo, fermo restando quanto indicato al §A2.2
- A2.5 La convocazione ufficiale, contenente tutti i dettagli di natura organizzativa, è diramata al più tardi due settimane prima della data del Campionato.
- A2.6 Ciascun giocatore deve essere in possesso della Member Card di SwissCurling.
Nel caso in cui una squadra impiegasse un giocatore non in possesso della Member Card, essa sarà tenuta al versamento di un importo forfettario di CHF 50.00 per ciascun giocatore inadempiente.

A3. Svolgimento

- A3.1 Il Campionato Ticinese si disputa sull'arco di minimo 3 turni di gioco, di regola con partite da 8 end.
- A3.2 La classifica è stilata secondo il metodo "Schenkel" (Punti / End / Sassi).
- A3.3 Si applica la Free Guard Zone.
- A3.4 La CS estrae a sorte gli abbinamenti per il primo turno di gioco. Il *draw* del primo turno è riportato sulla convocazione ufficiale.
- A3.5 Dopo ogni turno è stilata una classifica intermedia; gli abbinamenti del turno successivo saranno determinati dalla posizione in classifica, scartando eventuali abbinamenti già giocati.
- A3.6 Se il piano di gioco prevede quattro (4) o più turni, all'ultimo turno possono essere predisposti scontri diretti ("classifica chiusa") per l'assegnazione delle medaglie. In tal caso è non si applica la regola dello scarto dell'accoppiamento già giocato (§A3.5).
- A3.7 Qualora esigenze logistiche o temporali lo richiedessero, l'organizzatore è autorizzato a derogare da quanto indicato nel §A3 indicando le modifiche nella convocazione ufficiale.

A4 Finanze e premi

- A4.1 La tassa d'iscrizione è decisa annualmente dal Comitato della FCT, in modo tale da coprire integralmente i costi di affitto del ghiaccio e della premiazione.
- A4.2 Qualora la tassa d'iscrizione non permettesse la totale copertura dei costi sostenuti, il Comitato FCT può richiedere ai partecipanti un contributo supplementare.
- A4.3 Al termine del Campionato la squadra vincitrice è premiata con un trofeo itinerante; vengono inoltre premiati con medaglie i giocatori 1 – 4 delle squadre classificate ai posti 1, 2 e 3.
- A4.4 Al fine di rendere più attrattivo il torneo, l'organizzatore è invitato - a sua discrezione - a mettere a disposizione ulteriori premi.

B Disposizioni particolari - Stagione 2020-2021

B1 Modalità di gioco

- B1.1 L'edizione 2020-2021 è disputata con un minimo di 10 ed un massimo di 20 squadre.
- B1.2 Il piano di gioco definitivo è reso noto con la convocazione ufficiale.
- B1.3 Il punteggio per ciascun incontro è assegnato come segue: al vincitore dell'incontro vengono assegnati 2 punti, al perdente 0 punti; in caso di parità si assegna 1 punto a squadra. I sassi determinano i punti.
- B1.4 Tutti i giocatori sono tenuti a favorire un gioco celere evitando, se possibile, lunghe discussioni sul ghiaccio. La direzione di gara può prevedere un limite di tempo entro il quale deve essere giocato l'ultimo sasso del penultimo End. In tal caso, il limite di tempo è comunicato nella convocazione ufficiale ed un cronometro dovrà essere reso visibile ai giocatori durante tutta la partita.
- B1.5 Tutti gli incontri devono essere giocati entro il limite di tempo concesso. Non è ammessa un'interruzione prematura.
- B1.6 Il punteggio di tutti gli end deve essere riportato sulla *ScoreCard* ed il risultato finale controfirmato da entrambi gli Skip. Nel caso in cui siano disponibili i tabelloni elettronici, il punteggio va marcato senza indugio sul tabellone elettronico al termine della partita.
- B1.7 Non è prevista una prova sassi prima di ciascun incontro.

B2 Impiego dei giocatori

- B2.1 Ciascuna squadra può iscrivere al Campionato Ticinese un minimo di quattro (4) e un massimo di sei (6) giocatori. I giocatori designati nelle posizioni dalla 1 alla 4 sono considerati titolari, i giocatori designati come Alternate 1 e/o Alternate 2 sono considerati riserve.
L'ordine è fornito dalle squadre al momento dell'iscrizione e può essere modificato, mediante e-mail all'organizzatore o alla CS, entro al massimo il giorno precedente l'inizio del Campionato.
- B2.2 Ogni squadra è tenuta a disputare tutti gli incontri del Campionato Ticinese in formazione completa composta da quattro (4) giocatori. La squadra che non si presenta o che si presenta con una formazione non conforme al regolamento perde l'incontro per forfait (SB4.2).
- B2.3 Le riserve possono essere impiegate con tutte le squadre al massimo per un incontro. Qualora una riserva disputi due partite con la medesima squadra, sarà considerata titolare di tale squadra e non potrà più cambiare.
I giocatori titolari possono essere impiegati al massimo in un'altra squadra e al massimo per un incontro. Il secondo impiego di un giocatore titolare con un'altra squadra comporta la sconfitta per forfait (SB4.2) della squadra che lo ha impiegato.
È possibile concedere una deroga per motivi di salute o di forza maggiore (ad es. a seguito di infortunio).
- B2.4 Ogni sostituzione deve sempre essere approvata dal Direttore di gara o da un membro della CS prima dell'incontro.
- B2.5 Affinché il risultato del Campionato non venga falsato, la FCT auspica che le squadre giochino con una formazione il più possibile costante. Ci si appella allo "Spirit of Curling".

B3 Tassa d'iscrizione

B3.1 La tassa d'iscrizione per l'edizione 2020-2021 è stata fissata in CHF 280.00 per squadra.

B4 Forfait e reclami

B4.1 Tutte le squadre sono tenute a comportarsi, sul ghiaccio e fuori, nel rispetto dello "Spirit of Curling".

B4.2 In caso di forfait:

- La squadra vincente riceve:
 - 2 punti / 4 end / 8 sassi nel caso di incontri da 7 oppure 8 end;
 - 2 punti / 3 end / 6 sassi nel caso di incontri da 6 end;
- la squadra perdente riceve 0 punti / 0 end / 0 sassi.

B4.3 I seguenti casi danno diritto alla vittoria per forfait:

- (a) l'avversario non si presenta sul ghiaccio entro dieci (10) minuti dall'inizio stabilito del turno di gioco;
- (b) l'avversario impiega giocatori non autorizzati ai sensi del §B2;
- (c) l'avversario si rende colpevole di comportamenti lesivi dell'immagine e dello sport.

B4.4 Eventuali ricorsi inerenti al risultato di un singolo incontro o la classifica del Campionato Ticinese vanno inoltrati direttamente al Comitato FCT a mezzo e-mail info@curling-ticino.ch. I ricorsi saranno accettati se presentati entro 48 ore dal termine del Campionato.

B4.5 Le decisioni del Comitato FCT sono definitive e inappellabili.

Per la Federazione Curling Ticino

Luca Romelli

Commissione sportiva

Andrea Lenzin

Presidente

Lugano, 26 aprile 2021