



+ Federazione Curling Ticino
Affiliata alla Swiss Curling Association

REGOLAMENTO

CAMPIONATO TICINESE DI CURLING

rev. 08.12.19

1. Sistema di gioco:
 - a) Il Campionato Ticinese è una competizione aperta a tutti i club affiliati alla Federazione Curling Ticino
 - b) Esso si disputa sull'arco di minimo 3 turni di gioco con partite da almeno 6 Ends, senza End supplementare.
 - c) La classifica viene stilata secondo il metodo "Schenkel" (Punti / Ends / Sassi): al vincitore dell'incontro vengono assegnati 2 punti, al perdente 0 punti; in caso di parità si assegna 1 punto a squadra. I sassi determinano i punti.
 - d) Si applica la Free Guard Zone (escluso partite "open-air")
 - e) I club comunicano le iscrizioni delle squadre, corredate dai nominativi dei giocatori che le compongono, al più tardi entro il 31 gennaio della stagione in corso. Nel caso in cui un club desidera iscrivere più squadre rispetto ai posti disponibili, è tenuto a disputare un torneo di qualificazione interno (si veda il §9).
 - f) La convocazione ufficiale, contenente tutti i dettagli di natura organizzativa, viene diramata al più tardi due settimane prima della data del turno finale.
 - g) La fase finale ha luogo di regola tra il 1 febbraio ed il 31 marzo della stagione in corso, secondo disponibilità del ghiaccio. La sede della fase finale è decisa annualmente dall'Assemblea Generale Ordinaria della FCT.

2. Criteri di partecipazione:
 - a) Tutti i giocatori sono membri attivi, passivi, juniori o onorari di un club affiliato alla Federazione Curling Ticino.
 - b) Tutti i giocatori devono essere in possesso della MemberCard di SwissCurling Association.

3. Selezione delle squadre:
 - a) Tutti i club affiliati alla FCT hanno a disposizione 1 posto assicurato alla fase finale.
 - b) Al club vincitore dell'edizione precedente viene se possibile accordato 1 posto supplementare. In via subordinata viene se possibile accordato 1 posto supplementare al club organizzatore della fase finale.
 - c) Gli eventuali ulteriori posti a disposizione vengono assegnati in funzione del risultato delle fasi eliminatorie interne ai club (§9) e del numero di "rinks" a disposizione per il turno di finale, secondo una

chiave di ripartizione decisa annualmente dal comitato FCT e comunicata a tutti i club iscritti alla FCT in occasione dell'Assemblea Generale Ordinaria della Federazione.

- d) I club devono annunciare entro il 31 ottobre della stagione in corso l'intenzione di organizzare un torneo interno di selezione (§9).
- e) I club che rinunciano allo svolgimento del torneo di selezione hanno diritto a un solo posto alla fase finale.
- f) In caso di mancato annuncio si ritiene che il club rinunci ai posti ad esso assegnati (compreso il posto assegnato d'ufficio in applicazione del §3.a), ed i posti lasciati vacanti potranno essere assegnati dalla FCT ad altri club.

4. Squadra:

- a) Le squadre sono tenute ad iscriversi indicando un minimo di 4 e un massimo di 6 giocatori, specificandone il ruolo.
- b) Nessun giocatore che abbia disputato almeno un incontro con una squadra è autorizzato a cambiare squadra. Eventuali deroghe motivate potranno essere autorizzate unicamente dal comitato FCT.
- c) Dopo il turno eliminatorio (se disputato), la squadra potrà nominare due ulteriori giocatori quali "alternate" (entro il limite di 6 giocatori annunciati).
- d) Una squadra può gareggiare se composta da almeno tre giocatori. La squadra che non si presenta o che si presenta con una formazione non conforme al regolamento perde l'incontro per forfait (§6.c).
- e) Affinché il risultato del campionato non venga falsato, la FCT auspica che le squadre giochino con una formazione il più possibile costante.

5. Draw della fase finale:

- a) La FCT esegue un'estrazione casuale degli accoppiamenti per il primo turno di gioco. Il *draw* del primo turno è riportato sulla convocazione.
- b) Dopo ogni turno viene stilata una classifica intermedia; gli accoppiamenti del turno successivo saranno determinati dalla posizione in classifica, scartando eventuali accoppiamenti già giocati.
- c) Se il piano di gioco prevede quattro (4) o più turni, l'ultimo turno può prevedere incontri diretti ("classifica chiusa"). In tal caso è non si applica la regola dello scarto dell'accoppiamento già giocato ed è possibile disputare al massimo 1 Extra-End. Qualora al termine dell'Extra-End non fosse possibile determinare il vincitore, la partita verrà vinta dalla squadra che non disponeva del "hammer" nell'Extra-End.

6. Svolgimento degli incontri:

- a) Gli incontri hanno luogo secondo il piano di gioco che la FCT divulga tramite la convocazione ufficiale.
- b) Il risultato di ogni singolo incontro deve essere riportato sulla *Scorecard*, firmato da entrambi gli Skip e consegnato spontaneamente alla Direzione di gara, oppure segnato sul tabellone elettronico se presente.
- c) Forfait: se un incontro non dovesse avere luogo, oppure dovesse terminare per forfait, verrà applicato il seguente risultato: 2 punti, 4 ends, 6 sassi al vincente, 0 punti, 0 ends e 0 sassi al perdente.
- d) Forfait per cause di forza maggiore: nel caso in cui, per situazioni indipendenti dalle squadre in campo e dall'organizzazione, la partita non potesse avere luogo (ad esempio: praticabilità del campo, dei sassi, ecc.), verrà applicato il seguente risultato: 1 punto, 3 ends, 5

sassi per ciascuna squadra. Fa stato la decisione della direzione di gara.

- e) Qualora il piano di gioco lo richiedesse, immediatamente dopo il 1° ed il 2° turno di gioco le squadre dovranno giocare un sasso verso la casa (direzione home-end), la sua distanza dal centro verrà misurata ed il risultato minore utilizzato per dirimere una eventuale situazione di parità assoluta (punti/ends/sassi) nella classifica finale per le posizioni dalla 1 alla 3 (Draw Stone Challenge, abbr. DSC). Per il DSC, la squadra può decidere il giocatore che effettuerà il lancio e quello che rimane in casa; è permesso lo sweeping. Un sasso che non tocca la casa ottiene la misura 185.4 cm; un sasso che copre il "button" ottiene la misura 0.0cm. La misurazione viene effettuata dai giocatori ed il risultato, in cm, riportato sulla Scorecard.
- f) Tempo di gioco: tutti i giocatori sono tenuti a favorire un gioco celere evitando, se possibile, lunghe discussioni sul ghiaccio. La direzione di gara può prevedere un limite di tempo entro il quale deve essere giocato l'ultimo sasso del penultimo End. In tal caso, il limite di tempo viene comunicato nella convocazione ufficiale ed un cronometro dovrà essere reso visibile ai giocatori durante tutta la partita.

7. Tassa d'iscrizione:

- a) La tassa d'iscrizione alla fase finale del Campionato viene fissata di anno in anno dal comitato della FCT e comunicata alle squadre iscritte tramite la convocazione ufficiale.

8. Premiazione:

- a) Viene premiata con un trofeo itinerante la squadra vincitrice; vengono distribuite medaglie ai giocatori 1 – 4 delle squadre classificate ai posti 1, 2 e 3.
- b) La premiazione avviene al termine del turno finale; le modalità della stessa vengono decise di anno in anno dal comitato della FCT e comunicate tramite la convocazione ufficiale.

9. Torneo di qualificazione:

- a) Se un club dispone di più squadre che desiderano accedere alla fase finale dei Campionati Ticinesi rispetto ai posti assegnati, esso è tenuto ad organizzare un torneo di qualificazione interno ("fase eliminatoria")
- b) Le modalità di organizzazione e svolgimento della fase eliminatoria competono unicamente al club, fatto salvo quanto indicato ai paragrafi §1.b, §1.c, §1.d, §2 e §4.
- c) I club sono tenuti ad informare tempestivamente, tramite comunicazione alla FCT oppure pubblicazione sul proprio sito web, dell'andamento e dei risultati, rispettivamente delle classifiche della fase eliminatoria, inclusi i nominativi dei giocatori impiegati.
- d) La fase eliminatoria deve concludersi al più tardi entro il giorno 31 gennaio della stagione in corso (paragrafo §1.e), salvo disposizioni diverse emanate dalla FCT.

10. Reclami e ricorsi:

- a) Eventuali ricorsi inerenti il risultato di un singolo incontro o la classifica della fase finale vanno inoltrati direttamente al comitato FCT a mezzo e-mail. I ricorsi saranno accettati se presentati entro 48 ore dal termine del campionato.
- b) Le decisioni del comitato FCT sono definitive e inappellabili.

11. Eventuali

- a) Per tutto quanto qui non descritto fanno stato i regolamenti nazionali "SwissCurling" per le competizioni federali. I regolamenti sono pubblicati sul sito www.curling.ch.
- b) Ogni decisione relativa all'applicazione o interpretazione del presente regolamento compete esclusivamente alla FCT.
- c) Il presente regolamento è approvato dall'Assemblea Generale Ordinaria della FCT in data 05.06.2014 ed entra subito in vigore.

Per la Federazione Curling Ticino

Luca Romelli
Commissione sportiva

Andrea Lenzin
Presidente

Lugano, 8 dicembre 2019