



Federazione Curling Ticino

## REGOLAMENTO

# TORNEO “COPPA TICINO”

06.10.14

1. Idea: Il torneo si prefigge di emulare le modalità di gioco della “Coppa Svizzera” di calcio e della recentemente reintrodotta Coppa di Hockey su ghiaccio, con partite ad eliminazione diretta. Esso non intende sostituire il “Campionato Ticinese”. I turni si svolgono durante gli allenamenti pianificati dei club, indicativamente tra dicembre e marzo, secondo le modalità presentate di seguito.
2. Sistema di gioco:
  - a) Incontri ad eliminazione diretta (sistema “KO”)
  - b) Estrazione casuale degli accoppiamenti iniziali e proseguimento secondo la modalità di un “tabellone tennistico”.
  - b) Tutte le partite vengono disputate sull’arco di 8 Ends con massimo 1 End supplementare. Qualora anche dopo l’End supplementare non si riuscisse a determinare un vincitore, l’incontro verrà vinto alla squadra che non aveva l’*hammer* durante l’End supplementare. Non è concesso il pareggio.
  - c) Si applica la Free-Guard Zone (eccetto partite “open-air”).
  - d) Si gioca senza limite di tempo; gli skip sono invitati a favorire un gioco celere ed evitare lunghe discussioni sul ghiaccio.
3. Criterio di partecipazione: Tutti i giocatori sono membri attivi, passivi, juniori o onorari di un club affiliato alla Federazione Curling Ticino. Eventuali giocatori o squadre ospiti previo accordo e secondo disposizioni del comitato FCT.
4. Numero di squadre: Il torneo viene disputato con minimo 8 squadre (3 turni); la FCT può fissare anno per anno un numero massimo di iscrizioni.
5. Selezione delle squadre:
  - a) Tramite iscrizione. Le iscrizioni si aprono all’inizio della stagione e si chiudono al più tardi il 31 ottobre.
  - b) Tutti i club affiliati alla FCT hanno a disposizione 1 posto assicurato. Al club vincitore dell’edizione precedente viene accordato 1 posto supplementare. La FTC si impegna comunque nel limite del possibile a considerare tutte le squadre interessate e iscritte.
  - c) Il *draw* del primo turno di gioco verrà presentato entro 10 giorni dalla chiusura delle iscrizioni e si svolgerà secondo disponibilità dei club ospitanti.

d) In caso di numero di squadre non corrispondente ad una potenza di 2 (ovvero 8, 16, 32, ecc.), un'estrazione determinerà eventuali "bye". Per un esempio, si veda l'allegato (2).

6. Squadra:

- a) Una squadra è composta da minimo 4 e massimo 6 giocatori.
- b) Un giocatore attivo in una squadra può essere indicato come *alternate* per al massimo un'altra squadra (dello stesso club, o diverso). I nominativi e le posizioni di gioco devono essere comunicate prima dell'inizio del torneo. In caso di assenza del giocatore titolare, l'*alternate* deve occupare la posizione lasciata libera dal giocatore assente.
- c) Ci si appella allo "Spirit of Curling" per quanto attiene all'impiego dei giocatori.
- d) Una squadra può disputare la partita solo se composta da almeno 3 giocatori. In caso di forfait, la squadra è comunque tenuta a versare l'importo dell'iscrizione!

7. Draw:

- a) La FCT esegue un'estrazione casuale degli accoppiamenti per ogni turno di gioco.
- b) Per ogni accoppiamento:
  - la squadra estratta/nominata per prima ospita ed organizza l'incontro ("squadra ospitante")
  - la squadra estratta/nominata per seconda ha la possibilità di scegliere il colore dei sassi o disporre dell'*hammer* per il 1° End ("squadra ospite").
- c) Lo skip della "squadra ospitante" è responsabile per l'organizzazione e lo svolgimento dell'incontro, vedi §8. Le due squadre sono autorizzate a scambiarsi i ruoli previo comunicazione tempestiva alla direzione di gara.
- d) La finale può avere luogo in campo neutro.
- e) Non viene effettuato il "toss".

8. Svolgimento degli incontri:

- a) Gli incontri si svolgono secondo indicazioni della direzione di gara, ma di regola durante il primo allenamento regolare mensile del club ospitante, nei mesi di dicembre, gennaio e febbraio ed, in funzione del numero di squadre iscritte, eventualmente anche nei mesi di novembre e marzo. In caso di comprovata indisponibilità del ghiaccio o di una delle squadre, la partita può essere posticipata, previo accordo di entrambi gli skip e del club ospitante, per un periodo di al massimo 14 giorni a decorrere dalla data del primo allenamento pianificato del mese. Ai club "open-air" è concessa un'eventuale deroga di un'ulteriore settimana (7 giorni) esclusivamente per ragioni meteorologiche. Si consiglia in questo caso di ripianificare l'incontro in un palazzetto chiuso.
- b) Qualora l'incontro non abbia avuto luogo entro la data limite, entrambe le squadre perdono per forfait; in tal caso, il comitato FCT provvederà, se necessario, ad un ripescaggio per estrazione tra le squadre precedentemente eliminate. Ci si appella allo "Spirit of Curling".
- c) I club ospitanti sono tenuti ad offrire le migliori condizioni di gioco possibili (ghiaccio, rink, sassi, fori centro-casa e strumenti di misurazione a bordo rink).
- d) Il delegato provvederà ad inoltrare al più presto i risultati e l'incasso del o dei team sconfitti alla FCT.

9. Tassa d'iscrizione: a) Fr. 40.- pe team, da versare sul posto al delegato FCT prima dell'inizio del primo incontro.  
b) Le quote d'iscrizione vanno a costituire il monte-premi del torneo, secondo la chiave di suddivisione presentata all'allegato (2).
10. Premiazione: Trofeo itinerante ("*challenge*") per la squadra vincitrice e premi in denaro per entrambe le squadre finaliste (vedi dettaglio all'allegato 1).
11. Reclami e ricorsi: a) Eventuali ricorsi inerenti il risultato di un singolo incontro vanno inoltrati direttamente al comitato FCT a mezzo e-mail. I ricorsi saranno accettati, se presentati entro 48 ore dal termine dell'incontro.  
b) Le decisioni del comitato FCT sono definitive e inappellabili.
12. Eventuali Per tutto quanto qui non descritto fanno stato i regolamenti nazionali "SwissCurling" per le competizioni federali.

Lugano, 6 ottobre 2014

Per la Federazione Curling Ticino

*Andrea Lenzin (presidente)*

*Franco Rezzonico (organizzatore)*

*Per accettazione:*

*Nome della squadra:* .....

*Nome e Firma dello Skip:* .....

## **Allegato 1 – Premiazione**

Oltre alla "Challenge", il torneo prevede un premio finale per le due squadre finaliste. La ripartizione del premio finale è così suddivisa:

<b>Nr. squadre</b>	<b>Dettagli incasso</b>	<b>Squadra vincitrice</b>	<b>Squadra sconfitta</b>
8	8 x 40.- = 320.-	<b>240.-</b>	<b>80.-</b>
9	9 x 40.- = 360.-	<b>270.-</b>	<b>90.-</b>
10	10 x 40.- = 400.-	<b>300.-</b>	<b>100.-</b>
11	11 x 40.- = 440.-	<b>330.-</b>	<b>110.-</b>
12	12 x 40.- = 480.-	<b>360.-</b>	<b>120.-</b>
13	13 x 40.- = 520.-	<b>390.-</b>	<b>130.-</b>
14	14 x 40.- = 560.-	<b>420.-</b>	<b>140.-</b>
15	15 x 40.- = 600.-	<b>450.-</b>	<b>150.-</b>
16	16 x 40.- = 640.-	<b>480.-</b>	<b>160.-</b>

## Allegato 2 - Simulazione di svolgimento

Con questo esempio si intende simulare lo svolgimento del torneo con 10 squadre. Le date corrispondono ad allenamenti realmente disputati o pianificati della stagione 2013-2014.

Iscrizioni ricevute:

- Ascona: 3 squadre
- Chiasso: 2 squadre
- Lugano: 3 squadre
- Faido: 1 squadra
- Ronco: 1 squadra

Draw:

- Accedono ai quarti: Ascona 2, Chiasso 1, Faido 1, Lugano 2, Lugano 3, Ronco 1 (una squadra per club è automaticamente qualificata ai quarti, cfr. §5).
- Disputano un turno preliminare: Ascona 1, Ascona 3, Chiasso 2, Lugano 1

Ev. turni preliminari (*1)		P	Quarti di finale		P	Semifinali		P	Finale		P
			Lugano, ve 10.01.2014 (*2)								
			Lugano 2	5							
			Ronco s/Ascona 1	4							
Ascona, lu 02.12.2013			Ascona, lu 13.01.2014			Lugano, do 02.02.2014					
Ascona 1	6		(Q) Ascona 1	8		Lugano 2	9				
Ascona 3	2		Lugano 3	3		Ascona 1	4				
Lugano, sa 07.12.2013			Ascona, lu 13.01.2014 (*3)			Ascona, lu 10.02.2014 (*4)			Lugano, do 09.03.2014 (*5)		
Lugano 1	7		Ascona 2	7		Ascona 2	6		Lugano 2	5	
Chiasso 2	9		(Q) Chiasso 2	4		Chiasso 1	4		Ascona 2	7	
			Faido, do 12.01.2014								
			Faido 1	4							
			Chiasso 1	10							

Annotazioni:

1. I partecipanti al turno preliminare, rispettivamente gli accoppiamenti dei quarti di finale sono stati estratti a sorte. Il draw ha avuto luogo il 16 novembre.
2. L'allenamento di venerdì 3 gennaio cade durante le vacanze di Natale → è autorizzato lo spostamento all'allenamento successivo.
3. L'allenamento di lunedì 6 gennaio cade di giorno festivo → è autorizzato lo spostamento all'allenamento successivo.
4. L'incontro previsto inizialmente lunedì 3 febbraio ha dovuto essere spostato a causa p.es. delle condizioni meteo.
5. Ascona 2 vince la "Challenge" e incassa il premio del vincitore di Fr. 300.-. Lugano 2 incassa il premio del secondo classificato di Fr. 100.- (vedi allegato 1).